



Comment les manettes de jeu ont-elles évolué ?

Cycle 4
Science &
Technologie
S15-1

J'aurai réussi cette activité si ...	oui	non
J'ai compris les notions de Familles et de lignées d'objet.		
Je sais différencier innovation et invention.		

Travail à faire

Réponds aux questions suivantes en utilisant les documents ressource donnés. Soigne la syntaxe et l'orthographe.

DOC 1

1) Qu'est ce qu'une famille d'objets.

.....

2) Cite 2 exemples de familles d'objets.

.....

3) Qu'est ce qu'une lignée d'objets.

.....

4) Cite 2 lignées d'automobiles

.....

DOC 2

5) Combien de lignées trouve-t-on dans cet arbre des « manettes de jeu » ?

.....

6) Combien d'objets techniques les lignées suivantes comportent-elles ?

Instruments : Joysticks : Pistolets légers :

DOC 3 et DOC 4

7) Que peux-tu dire de l'évolution du nombre de boutons au cours du temps ?

.....

8) Comment expliques-tu ces innovations ?

.....

.....

9) Que peux-tu dire de l'évolution de la forme des manettes au cours du temps ?

.....

10) Comment expliques-tu ces innovations ?

.....

11) Quelle innovation apparaît en 1997 ?

12) Qu'apporte-t-elle au joueur ?.....

13) Qu'est-ce que cela va changer pour la console ?.....

.....

14) Quelle innovation apparaît en 2002 ?

15) Qu'apporte-t-elle au joueur ?.....

16) Qu'est-ce que cela va changer pour la console ?.....

.....

17) Quelle innovation apparaît en 2006 ?

18) Qu'apporte-t-elle au joueur ?.....

19) Qu'est-ce que cela va changer pour la console ?

.....

DOC 1

20) Quelles sont les 5 raisons qui peuvent amener un objet technique à évoluer ?

.....

.....

.....