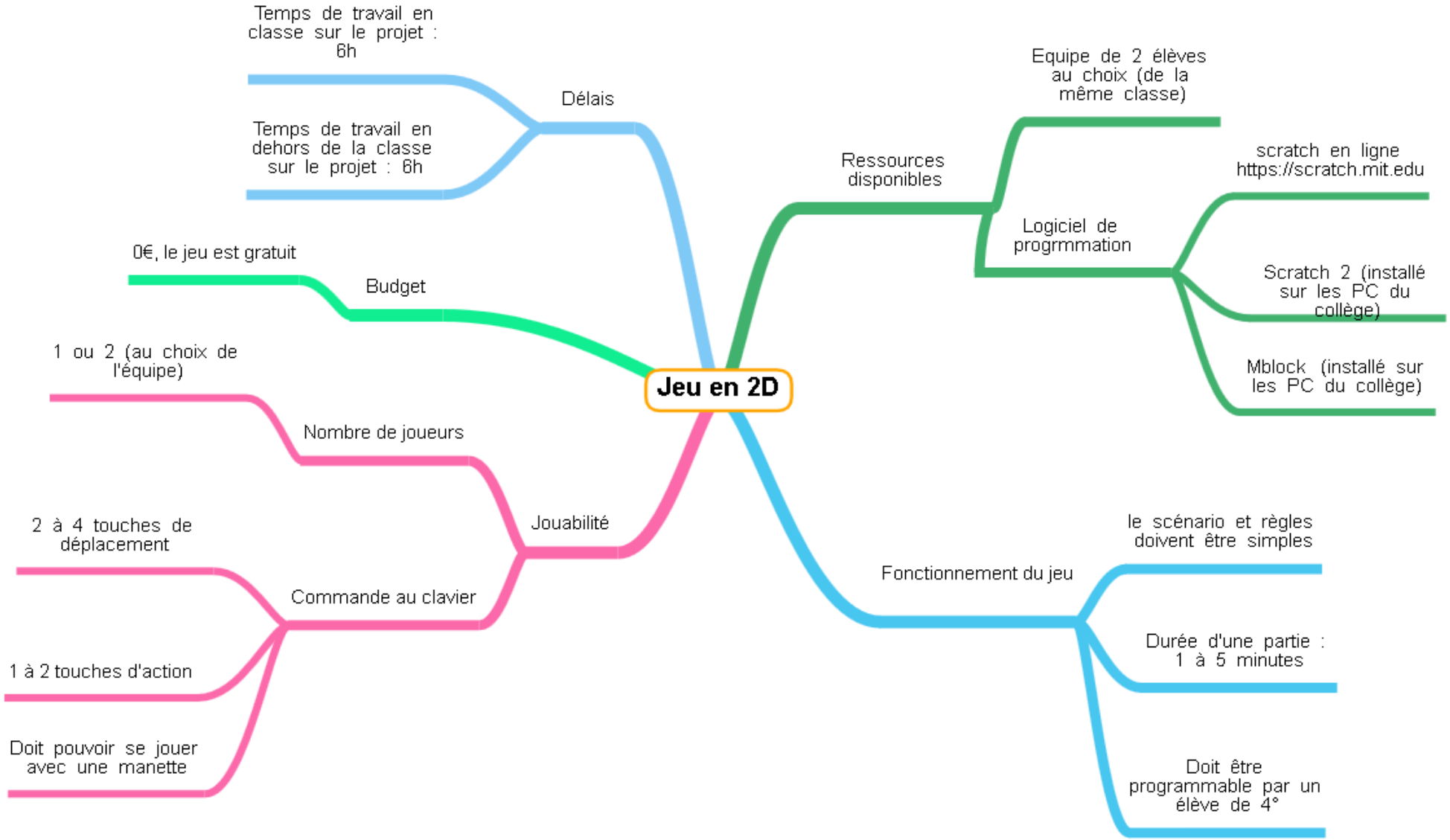
Programmer un jeu en 2D	**CAHIER DES CHARGES**	**S14-1**

Cahier des charges du projet incluant les principales contraintes