

## Exemples de tâches à réaliser (liste non exhaustive)

- Écriture du script
- Recherche d'images pour les décors
- Recherche d'images pour les personnages
  - Recherche des sons et musiques
  - Programmer le personnage principal
  - Programmer les éléments secondaires
    - Faire un menu
- Créer les variables (scores, vies, niveaux...)
  - Tester le jeu
  - Corriger les « bugs »
  - Diffuser le jeu