

Exemples de tâches à réaliser (liste non exhaustive)

- Écriture du script
 - Recherche d'images pour les décors
- Recherche d'images pour les personnages
 - Recherche des sons et musiques
 - Programmer le personnage principal
 - Programmer les éléments secondaires
 - Faire un menu
- Créer les variables (scores, vies, niveaux...)
 - Tester le jeu
 - Corriger les « bugs »
 - Diffuser le jeu