

Programmer mon abribus sous "Scratch"

- 1) Copier le fichier "Projet Abribus" dans "Mes documents" et le renommer en ajoutant votre prénom. Ouvrir le fichier.
- 2) Lorsque l'on déplace l'usager (flèches droite et gauche), rien ne se passe.

MODIFICATIONS A AJOUTER

- 3) Compléter le script du bouton Jour/Nuit afin que lorsque l'on clique dessus l'arrière plan change (Nuit ou Jour) et que la variable Nuit prenne la valeur 1 si il fait nuit (Sinon 0).
- 4) Modifier le script du faisceau de détection afin que la variable présence passe à 1 si l'usager entre en collision avec le faisceau (couleur rouge), sinon Présence = 0

5) Enfin, faire le script de la LED afin qu'elle s'allume quand le faisceau détecte l'utilisateur ET quand il fait nuit.

Exemple de ET pour des variables sous Scratch :



**6) Enregistrez et glissez votre fichier dans le dossier
Dépôt de l'atelier.**

Algorithme à réaliser

